



Trabajo Práctico de Entrega Obligatoria N°1

Material adicional Entrega 1, Sprint 2

Objetivos del Sprint 2

Los siguientes son los objetivos mínimos a ser cumplidos para el segundo sprint del proyecto:

- Implementar lógica y gráficamente el mapa (sin colisiones).
- Implementar lógica y gráficamente el jugador (sin colisiones).
- Diseñar el disparo.
- Corregir el diseño UML agregando los métodos y clases correspondientes. acerlo en StarUml.

A la hora de implementar, note que deberá completar todas las clases necesarias en el árbol de herencia para hacerlo. No es necesario que tenga en cuenta aspectos como colisiones, disparos o IA.